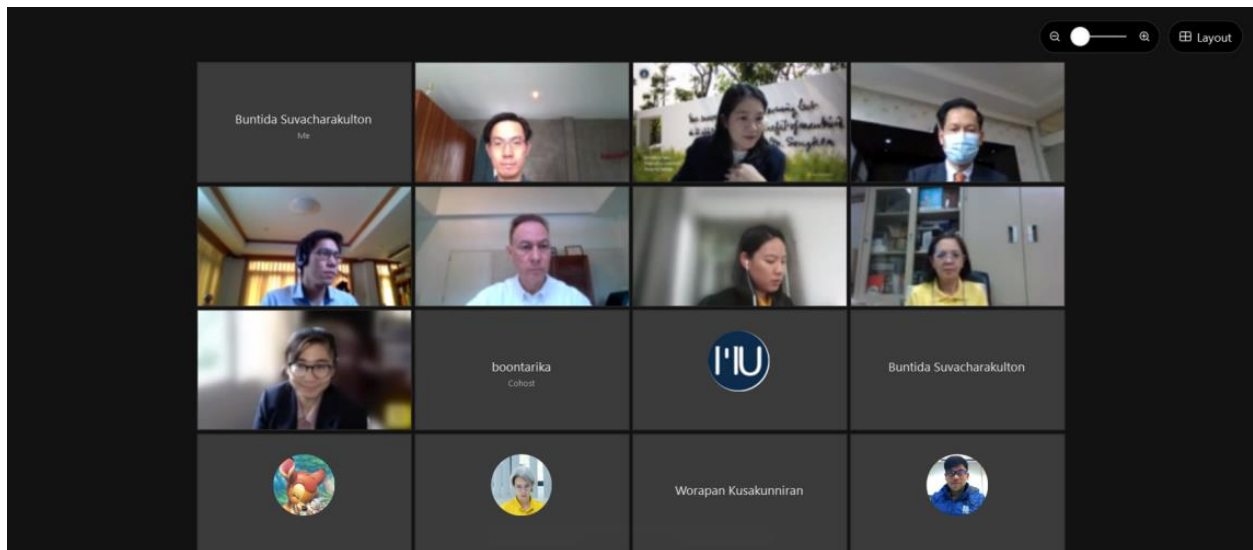




ข่าวกิจกรรม

หลักสูตร M.Sc. in Game Technology and Gamification คณะ ICT มหาวิทยาลัยมหิดล (ICT Mahidol) เข้ารับการตรวจประเมินคุณภาพการศึกษาระดับหลักสูตรตามเกณฑ์ AUN-QA มหาวิทยาลัยมหิดล รูปแบบ 3.0 (MU AUN-QA Assessment 3.0)



ระหว่างวันที่ 16 – 17 สิงหาคม 2564 ดร. พัฒนศักดิ์ มงคลวัฒน์ คณบดีคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) มหาวิทยาลัยมหิดล พร้อมด้วยคณะผู้บริหาร คณะกรรมการบริหารหลักสูตรวิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีเกมและเกมมิฟิเคชัน (หลักสูตรนานาชาติ) คณาจารย์ ศิษย์เก่า ICT ผู้ใช้บัณฑิต นักศึกษาปัจจุบัน และบุคลากรสายสนับสนุน ร่วมรับการตรวจประเมินคุณภาพการศึกษาระดับหลักสูตรตามเกณฑ์ AUN-QA มหาวิทยาลัยมหิดล รูปแบบ 3.0 (MU AUN-QA Assessment 3.0) สำหรับหลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีเกมและเกมมิฟิเคชัน หลักสูตรนานาชาติ (M.Sc. in Game Technology and Gamification) โดยได้รับเกียรติจาก ผศ.ดร. อรลัชชา ศิวรักษ์ วิทยาลัยนานาชาติ มหาวิทยาลัยมหิดล และ ผศ. ดร.วัชรวิ เกษพิชัยณรงค์ รองผู้อำนวยการฝ่ายวิจัยและนวัตกรรม สถาบันนวัตกรรมและการเรียนรู้ มหาวิทยาลัยมหิดล เป็นคณะกรรมการตรวจประเมินผ่านระบบออนไลน์ โปรแกรม Webex Meetings

แหล่งที่มา : <https://www.ict.mahidol.ac.th/thai/ict-mahidols-m-sc-in-game-technology-and-gamification-got-assessed-by-mu-aun-qa-assessment-3-0/>