



ข่าวกิจกรรม

นักศึกษาจากคณะ ICT ม.มหิดล (ICT Mahidol) สมาชิกทีม Java is Pain ครัวร์รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1 จากผลงาน “Borrow Time tactics” ในการแข่งขันพัฒนาเกมภายใน 48 ชั่วโมง Fit Game Jam 2022



คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) มหาวิทยาลัยมหิดล ขอแสดงความยินดีกับ นายณวัฒน์เงินอนันตพร นักศึกษาชั้นปีที่ 3 และนายปรเมษฐ์ แก้วประดับ นักศึกษาชั้นปีที่ 2 หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT หลักสูตรนานาชาติ) นายรัชชัญ จ.จิตต์เจริญชัย และนายนवल นาทอง นักศึกษาชั้นปีที่ 3 หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต (นวัตกรรมสื่อสารสังคม) วิชาเอกการออกแบบสื่อปฏิสัมพันธ์และมัลติมีเดีย



วิทยาลัยนวัตกรรมการสื่อสารสังคม มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ สมาชิกทีม Java is Pain ในโอกาสที่ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1 พร้อมเงินรางวัล 12,000 บาท และโล่รางวัล จากผลงาน “Borrow Time tactics” ในการแข่งขันพัฒนาเกมภายใน 48 ชั่วโมง Fit Game Jam 2022 (Fine Arts Game Jam 2022) เมื่อวันที่ 4 กรกฎาคม 2565 จัดโดยกระทรวงวัฒนธรรม กรมศิลปากร ณ อาคารสำนักงานกรมศิลปากร กรุงเทพฯ

การแข่งขันพัฒนาเกมภายใน 48 ชั่วโมง Fit Game Jam 2022 ผู้เข้าแข่งขันจะได้รับโจทย์ให้สร้างสรรค์เกมมรดกวัฒนธรรม โดยสามารถใช้เทคโนโลยีหลากหลาย และข้อมูลหรือสื่อผสมจากแหล่งข้อมูลที่กรมศิลปากรกำหนดให้ ซึ่งทีม Java is Pain พัฒนาเกม “Borrow Time tactics” ที่เกิดจากการประยุกต์วรรณกรรมไทยอย่างไตรภูมิพระร่วงมาสร้างเป็นตัวละคร และใช้สถานที่ท่องเที่ยวสำคัญอย่างวัดใหญ่ชัยมงคลเป็นฉาก โดยตัวละครในเกมจะสามารถทำคะแนนได้จากการต่อสู้ด้วยอาวุธที่มีอยู่ในงานวรรณกรรม เช่น ตรีศูล จักร เป็นต้น

ที่มา: <https://www.ict.mahidol.ac.th/thai/fitgamejam2022/>